

MÓDULO DE Proyecto

ciclo: dam

[ Restaurant Manager]

Propuesta de Proyecto

[Sergio Villar Pérez]

*Los documentos, elementos gráficos, vídeos, transparencias y otros recursos didácticos incluidos en este contenido pueden contener imprecisiones técnicas o errores tipográficos. Periódicamente se realizan cambios en el contenido. Fomento Ocupacional FOC SL puede realizar en cualquier momento, sin previo aviso, mejoras y/o cambios en el contenido.*

*Es responsabilidad del usuario el cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor aplicables. Ningún elemento de este contenido (documentos, elementos gráficos, vídeos, transparencias y otros recursos didácticos asociados), ni parte de este contenido puede ser reproducida, almacenada o introducida en un sistema de recuperación, ni transmitida de ninguna forma ni por ningún medio (ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o de otra manera), ni con ningún propósito, sin la previa autorización por escrito de Fomento Ocupacional FOC SL.*

*Este contenido está protegido por la ley de propiedad intelectual e industrial. Pertenecen a Fomento Ocupacional FOC SL los derechos de autor y los demás derechos de propiedad intelectual e industrial sobre este contenido.*

*Sin perjuicio de los casos en que la ley aplicable prohíbe la exclusión de la responsabilidad por daños, Fomento Ocupacional FOC SL no se responsabiliza en ningún caso de daños indirectos, sean cuales fueren* *su naturaleza u origen, que se deriven o de otro modo estén relacionados con el uso de este contenido.*

*© 2016 Fomento Ocupacional FOC SL todos los derechos reservados.*

[Restaurant Manager] (DAM)

1. Descripción del Proyecto

Restaurant Manager tiene como función facilitar la gestión de un restaurante en las labores más habituales del día a día desde las gestión de reservas como la gestión de cobros y todo **el tema** del arqueo de caja como también **el tema** de parte de la gestión de empleados , con Restaurante Manager podremos consultar en tiempo real la caja total o la actualización de precios en tiempo real de los precios de los distintos productos que se ofrecen, podremos obtener las horas de entrada y salida de nuestros empleados como también modificar dar de alta o eliminar reservas .

Restaurante Manager, es una aplicación para dispositivos móviles, este proyecto trata de la implementación de una aplicación móvil programada con Android estudio para la gestión de un restaurante, vamos a implementar una aplicación móvil que tenga dos roles un roll de empleado que podrá tener acceso a las funciones de empleado y un roll de administrador.

En este proyecto vamos a implementar dos roles uno de administrador y otro de empleados, el roll de empleados tendrá un acceso limitado a las opciones de la aplicación mientras que el roll de administrador tendrá un acceso total, los módulos principales que tendrá nuestra aplicación serán el modulo de caja, modulo de fichaje de empleados, modulo de reservas.

En conclusión, Restaurante Manager es una app de gestión móvil la cual facilita la gestión de determinadores servicios de un restaurante, es app tiene como ventaja la implantación de módulos adicionales que se pueden añadir en un futuro como la gestión de pedidos control de stock de productos en el restaurante con la siguiente implantación de pedidos automáticos

1. Justificación y finalidad del tema propuesto

Restaurant Manager va ser una aplicación de gestión de un restaurante, esta aplicación puede ser utilizada en distintos tipos de comercios no solo los orientados a la hostelería, puede adaptarse para utilizarse en un hotel una tienda de alimentación de barrio.

Restaurant Manager va estar implantado en Android, esta app esta pensada que use una base de datos MYSQL y se puedan consultar, insertar, modificar y eliminar datos, nuestra aplicación ha de ser una aplicación versátil intuitiva y fácil de usar, pero no todos lo usuarios pueden tener acceso a todas las opciones implementadas.

En cuanto a los roles nuestra app va a tener dos roles un roll de administrador y otro roll de usuario, el roll de administrador va a tener la opción de modificar consultar eliminar actualizar, con el roll de administrador tendremos acceso a todos los datos cajas precios, horas de entrada y salidas personal, consultar las reservas modificarlas y darlas de baja, en cuanto al roll de camarero se podrán consultar reservas , y cobrar no podrán tener acceso a los demás servicios que ofrece la app y que lo demás estará reservado al usuario administrador .

1. Objetivos

El objetivo de esta practica es profundizar en la programación de aplicaciones en Android entre los objetivos principales con este proyecto otro de los objetivos interesantes es implantar un sistema de reservas basado en una base de datos, implementar un sistema de fichajes para el personal e implantar un sistema de cobro y de arqueo de caja siempre todo esto utilizando una base de datos MYSQL. un objetivo también importante a llevar a cabo en este proyecto es profundizar en el diseño de los interfaces de Android, otro objeto también es imprentar un sistema de roles uno de administrador y otro de usuario por ultimo y no menos importante profundizar en la base de datos MySQL para llevar acabo distintas acciones crear administrar y asignar roles a una base de datos y familiarizarse mas aun con la herramienta gestora de base de datos.

1. Recursos a utilizar: hardware y software

En este caso para llevar acabo nuestro proyecto vamos a usar el software de desarrollo de Android estudio, con el que diseñaremos el interfaz gráfico de la aplicación con los distintos módulos y botones cuadros de texto para las distintas opciones, con Android estudio también codificaremos el código necesario para configurar las conexiones con la base de datos y realizar las distintas consultas y acciones que querríamos llevar acabo.

Para la base de datos en primer lugar vamos a usar la aplicación XAMP que es una aplicación web para poder administrar la base de datos, la base de datos que utilizaremos como he comentado anteriormente es MYSQL, para administrar la base de datos vamos a usar PHPmyAdmyn que es una herramienta de código abierto y gratuita para administrar bases de datos MYSQL y MariaDB.

En cuanto a probar el código utilizaremos el emulador que nos proporciona Android que es bastante completo y es con lo que durante el curso hemos hecho las practicas, también probaremos un dispositivo Android físico para probar su correcto funcionamiento.

Todos estos recursos software y hardware bien programados y configurados harán que nuestra herramienta de gestión funcione perfectamente y pueda hacer una buena función de gestión.

1. Proyecto en Grupo

En este apartado los alumnos que vayan a implementar un proyecto en grupo (dos alumnos como máximo), justificarán el porqué de esta decisión contemplando aspectos como:

* Complejidad del proyecto necesaria para la elaboración en grupo
* Puntos positivos de la colaboración en grupo
* Puntos negativos de la colaboración en grupo
* Herramientas específicas para la colaboración en grupo
* Atribución de responsabilidades de cada componente del grupo